

## **SMN CUP 2023**

### **Kompetisi Bola Basket 3X3**

#### **Syarat dan ketentuan**

1. Peserta SMN CUP 3X3 2023 adalah pelajar putra dan putri dari tingkat SMP dan SMA.
2. Setiap tim peserta terdiri maksimal 4 orang pemain ( 3 orang di dalam lapangan dan 1 pemain cadangan )
3. Setiap pemain wajib menyerahkan foto kartu pelajar (1 lembar), 3x4 pas foto, formulir pendaftaran, dan beserta surat keterangan pemain yang ditandatangani oleh kepala sekolah pada saat pendaftaran.
4. Setiap peserta wajib membawa perlengkapan basket sendiri seperti *jersey*, celana, Sepatu, dll.
5. Setiap peserta harus mempunyai kostum basket terang dan gelap.
6. Mengisi e-formulir pendaftaran dan membayar uang pendaftaran sebesar Rp.500.000,- (Empat ratus ribu rupiah)
7. Formulir pendaftaran dikirim paling lambat 2 hari sebelum Technical Meeting dilaksanakan.

#### **PERATURAN UMUM**

Setiap peserta SMN CUP 3X3 2023 terikat dan patuh pada peraturan pertandingan dan ketentuan yang berlaku, sebagai berikut:

1. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.
2. Peraturan permainan yang digunakan dalam SMN CUP 3X3 2023 adalah peraturan FIBA 3X3. Peraturan pertandingan disesuaikan dengan kebutuhan SMN CUP 3x3 2023.
3. Pembina atau pelatih dan kapten tim wajib hadir dalam *Technical Meeting*. Tim peserta yang tidak menghadiri *Technical meeting* dianggap menyetujui hasil keputusan technical meeting.
4. Verifikasi setiap pemain dalam setiap tim akan dilakukan pada saat *technical meeting*.
5. Perubahan terakhir dari daftar nama pemain hanya dapat dilakukan sebelum technical meeting dimulai. Setelah technical meeting berakhir daftar nama pemain tidak dapat diganti dengan alasan apapun selama kejuaraan SMN CUP 3x3 2023 berlangsung.
6. *Drawing*. *Drawing* akan dilaksanakan pada saat technical meeting.
7. Jadwal pertandingan berdasarkan hasil drawing beserta *rundown* acara SMN CUP 3x3 2023 akan diumumkan pada saat pembukaan acara SMN CUP 3x3 2023 maka dari itu semua peserta wajib hadir.
8. Setiap tim yang akan bertanding wajib melapor ke meja panitia 30 menit sebelum jadwal pertandingan.

#### **Peraturan Pertandingan**

1. Pemanggilan tim akan dilakukan 5 menit sebelum waktu bertanding, akan disediakan waktu 5 menit pemanasan di dalam lapangan. Bola untuk pemanasan tidak disediakan oleh panitia.
2. Pemanggilan tim peserta akan dilakukan sebanyak 3 kali dalam durasi 2 menit. Apabila sampai panggilan ke-3 team tersebut tidak hadir, TIM DIDISKUALIFIKASI.

3. Bola yang digunakan dalam event SMN CUP 3X3 2002 pada seluruh kategori menggunakan bola ukuran 6.
4. Setiap peserta wajib menjaga ketertiban dan bertindak sportif dan sopan selama pelaksanaan kegiatan.
5. Team Juara, Runner Up, dan MVP wajib mengikuti proses *Awarding Ceremony*.

## Peraturan Permainan

1. Peraturan yang berlaku mengacu pada peraturan FIBA 3X3 dengan beberapa peraturan yang disesuaikan dengan kebutuhan.
2. Setiap tim terdiri dari 4 pemain (3 di dalam lapangan 1 cadangan ). Tim yang bertanding **tidak dapat** didampingi oleh *official* atau pelatih saat permainan berlangsung
3. Pertandingan dipimpin oleh 1 orang wasit dan dibantu oleh minimal 2 orang petugas meja (scoring sheet, inspektur pertandingan).
4. Penguasaan bola awal ditentukan dengan lemparan koin. Tim yang memenangkan lemparan koin dapat memilih untuk mendapatkan penguasaan bola awal atau memberikan penguasaan bola kepada lawannya.
5. Poin. Setiap tembakan di dalam garis *three point* dihitung 1 poin. Tembakan di luar garis *three point* dihitung 2 poin. Setiap tembakan *free throw* yang masuk dihitung 1 poin.
6. Waktu pertandingan adalah 1 x 10 menit kotor. Untuk final, waktu pertandingan adalah 1 x 10 menit kotor dengan 1 menit terakhir waktu bersih.
7. Tim yang meraih 21 poin terlebih dahulu sebelum waktu pertandingan selesai, dinyatakan sebagai pemenang.
8. Jika skor kedua tim sama hingga waktu pertandingan berakhir, akan diberlakukan overtime dengan sistem *sudden death*. Tim yang mencetak 2 poin terlebih dahulu akan dinyatakan sebagai pemenang.
9. *Shotclock* yang digunakan adalah 12 detik.
10. Tim yang secara akumulasi telah melakukan 6 kali *fouls*, akan dikenai team *fouls*.
11. *Fouls* 7, 8 dan 9 akan mendapatkan 2 *free throw*. *Fouls* ke 10 dan berikutnya serta *Unsportsmanlike Fouls* akan mendapatkan 2 *free throw* dan penguasaan bola.
12. Hukuman *Technical Fouls* akan mendapatkan 1 *free throw* dan penguasaan bola.
13. Jatah *time out* adalah 1 kali dalam 1 pertandingan dan bisa diambil kapan saja. Jatah *time out* adalah 30 detik. Ketika *time out* waktu permainan akan berhenti.
14. *3 seconds rule*. Tidak ada *3 seconds rule* selama pertandingan.
15. Setiap tembakan yang gagal atau *free throw* terakhir. Apabila tim mendapatkan *offensive rebound* boleh langsung memasukkan bola tanpa harus membawa atau passing bola ke luar garis *three point*. Apabila tim mendapatkan *defensive rebound*, bola harus ke luar garis *three point* terlebih dahulu (dengan *dribble* atau *passing*).
16. *Steal* dan *turnover*. Apabila ini terjadi di dalam garis *three point*, bola harus di *dribble* atau *passing* ke luar garis *three point* terlebih dahulu.
17. Bola mati. Setiap posisi bola mati, posisi serangan dimulai tepat di luar garis *three point* dan pemain harus melakukan *Check Ball* terlebih dahulu (antara pemain penyerang dengan pemain bertahan).
18. Bola sudah dianggap keluar dari garis *three point* apabila pemain penyerang kedua kakinya sudah berada di luar garis *three point*.

19. Jump Ball. Setiap situasi Jump Ball, kepemilikan bola akan ditentukan dengan alternative position dengan arrow yang berada di meja petugas. Bola harus keluar dari three point area sebelum boleh menyerang.
20. Dunk. Dunk tidak diperbolehkan kecuali kondisi ring yang mendukung untuk melakukan dunk.
21. Pergantian Pemain. Pergantian pemain boleh dilakukan pada setiap bola mati.
22. Tim atau anggota yang tidak bermain tidak boleh berada di dalam lapangan.
23. Bola yang digunakan dalam event SMN CUP 3X3 2023 pada seluruh kategori menggunakan bola ukuran 6.
24. Kehadiran dan atau pemain yang ada di lapangan kurang dari 3 orang maka tim akan DINYATAKAN GUGUR.

### **DISKUALIFIKASI**

1. Bagi PEMAIN yang melakukan pemukulan / perkelahian / keributan akan DISKUALIFIKASI & pemain tersebut TIDAK BOLEH BERMAIN LAGI sampai dengan GRAND FINAL.
2. Bila pemukulan/perkelahian/keributan melibatkan lebih dari 2 pemain dalam 1 team dengan team yang lain dan supporter karena pendukung dianggap bagian dari team, maka team tersebut DIDISKUALIFIKASI dan tidak dapat melaju ke babak berikutnya (GUGUR).
3. Keputusan diskualifikasi akan diputuskan oleh panitia dari hasil diskusi dengan wasit.

### **PANITIA PELAKSANAAN**

1. Apabila terjadi kecelakaan atau cedera akibat dari pertandingan ini, maka Pihak Panitia hanya bertanggung jawab sampai dengan pertolongan pertama oleh Petugas Kesehatan di area lapangan.
2. PROTES TIDAK BERLAKU apabila sudah melaju ke babak berikutnya. Setiap tim yang protes harus menandatangani berita acara dan membayar biaya administrasi sebesar Rp1,000,000,- (satu juta rupiah). Jika satu tim ingin melakukan protes, hanya akan dibuat oleh kapten tim yang bersangkutan.
3. KEPUTUSAN WASIT adalah MUTLAK dan TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.
4. Panitia berhak untuk memberhentikan pertandingan kapanpun juga apabila diperlukan.
5. Seluruh kegiatan SMN CUP 2023 akan didokumentasikan (audio, video, photo).
6. PANITIA BERHAH MENGAMBIL KEPUTUSAN APAPUN BERKAITAN DENGAN PENYELENGGARAAN EVENT BAIK UNTUK PERTANDINGAN MAUPUN ACARA.
7. KEPUTUSAN PANITIA TERSEBUT ADALAH KEPUTUSAN AKHIR YANG TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.

### **PENYERAHAN HADIAH**

Hadiah akan diberikan pada *closing ceremony* pada hari ketiga jam 15.00.

Reward:

Prize Pool Jutaan Rupiah!

- |               |   |
|---------------|---|
| Juara Pertama | : Hadiah Uang + Piala + Sertifikat tim + e-certificate pemain |
| Juara Kedua   | : Hadiah Uang + Piala + Sertifikat tim + e-certificate pemain |
| Juara Ketiga  | : Hadiah Uang + Piala + Sertifikat tim + e-certificate pemain |